

## **Le Centre Oscar Lambret intègre la réalité virtuelle dans la prise en charge de la douleur et de l'anxiété des patients atteints de cancer**

Les traitements du cancer (soins, opérations) sont particulièrement redoutés par les patients. Ils peuvent en effet être source d'anxiété, d'inconfort ou de douleur (piqûre, ponction, pansement...). Au Centre Oscar Lambret, la prise en charge des patients associe un traitement personnalisé, adapté simultanément à la maladie et à la personne, et des soins de support, afin de garantir le meilleur vécu possible pendant la maladie. Dans cette optique, le Centre Oscar Lambret propose désormais une nouvelle technique d'immersion en réalité virtuelle reconnue médicalement, pour améliorer la prise en charge de la douleur et de l'anxiété avant et pendant les traitements.

### **Le point avec le Dr Vincent Garcia, Anesthésiste-réanimateur**

#### **1. Pourquoi le Centre Oscar Lambret a-t-il souhaité tester l'efficacité de la réalité virtuelle dans la gestion du stress et de la douleur des patients ?**



**La prise en charge de la douleur est une préoccupation essentielle pour nos équipes qui travaillent en étroite coopération avec le Comité de lutte contre la douleur du Centre pour accompagner les patients lors de soins douloureux.** Ensemble, nous organisons la prévention de la douleur et de l'anxiété avant et pendant les soins. Des besoins ont été identifiés, notamment lors de la prise en charge sur les plateaux techniques : en radiothérapie, en imagerie et au bloc opératoire. Les techniques d'immersion en réalité virtuelle permettent de maîtriser l'anxiété et de limiter fortement la perception de la douleur sans recourir aux médicaments anxiolytiques.

Le Centre a ainsi testé depuis l'été 2018 **2 solutions** de réalité virtuelle auprès de plus de 40 patients, au sein de son unité d'accès veineux (UAV). La solution retenue et déployée depuis l'été 2019 suite à ces évaluations est Hypno VR (<https://hypnovr.io/>) associée à un masque Oculus Go. 4 scénarios/univers validés par les psychologues et psychiatres de notre établissement sont ainsi proposés aux patients via cette solution : la montagne, l'espace, la plongée sous-marine et la plage.

Grâce au soutien de ses donateurs, le Centre dispose aujourd'hui de 6 masques de réalité virtuelle :

- Au sein de l'UAV, pour la pose des port-à-cath qui permettent d'administrer certaines chimiothérapies
- A l'hôpital de jour, pour diminuer l'anxiété avant les séances de chimiothérapie
- Au bloc opératoire, pour certains gestes simples afin d'éviter l'anesthésie générale
- A l'unité de surveillance continue, pour les soins douloureux
- En imagerie, lors d'examens prolongés ou douloureux
- En pédiatrie, pour la relaxation des jeunes patients avant et pendant les soins

**Via l'utilisation de cette solution, nous souhaitons répondre à plusieurs objectifs :**

- Procurer un meilleur vécu aux patients avant et pendant les traitements, en leur proposant une solution permettant de diminuer leur anxiété et leurs douleurs le cas échéant, sans risque d'effets secondaires médicamenteux
- Proposer une alternative à l'anesthésie générale pour certains gestes courts et peu douloureux
- Développer une technique ergonomique pour les équipes soignantes
- Poursuivre les recherches sur l'effet contre la douleur et l'anxiété de l'immersion en réalité virtuelle

## **2. De manière générale, que propose actuellement le Centre Oscar Lambret aux patients en termes de prise en charge de la douleur et de l'anxiété ?**

Le Centre Oscar Lambret est référent douleur et cancer : le Centre héberge la seule Structure Douleur Chronique « douleur et cancer » des Hauts-de-France. Engagés dans l'évaluation de l'intensité de la douleur et dans la lutte contre celle-ci, les algologues du Centre interviennent dans la prise en charge des douleurs aiguës per et post-opératoires, ou chroniques liées à l'évolution de la maladie et/ou à ses traitements.

Pour prendre en charge la douleur et l'anxiété, le Centre Oscar Lambret propose :

- **Des consultations douleur journalières**
- **Des réunions hebdomadaires qui réunissent une équipe pluridisciplinaire** (algologues, oncologues, radiologues, psychiatres, assistantes sociales...) pour discuter des dossiers complexes de prise en charge de la douleur, afin d'aboutir à une prise en charge globale médico-psycho-sociale du patient douloureux
- **Un suivi des patients** au sein même de l'unité de surveillance continue ou en ambulatoire pour certains traitements locaux
- **Des techniques non médicamenteuses** comme la sophrologie et l'hypnose

## **3. Les techniques de pointe semblent déjà bien présentes au Centre ?**

**Notre établissement encourage effectivement de manière historique le développement d'approches innovantes.** Nous pouvons notamment citer le **robot chirurgical Da Vinci Xi** qui permet aux chirurgiens d'accéder à la chirurgie robot-assistée et le **robot Avatar Kids** qui permet aux enfants hospitalisés de garder des liens avec leurs camarades de classe.

**Le champ des possibles de la réalité virtuelle est quant à lui énorme et trouve désormais toute sa place dans le domaine de la médecine. Qu'il s'agisse de soins, de thérapies, de diagnostic ou de traitements pour les patients, la réalité virtuelle représente sans aucun doute aujourd'hui une aide importante et en plein développement pour les équipes médicales.**

### **A propos du Centre Oscar Lambret**

Le Centre Oscar Lambret, créé en 1955, fait partie du groupe UNICANCER, qui réunit les 18 Centres de lutte contre le cancer, établissements de santé privés d'intérêt collectif (ESPIC) exclusivement dédiés aux soins, à la recherche et à l'enseignement en cancérologie, et participant au service public hospitalier avec des tarifs conventionnels, sans aucun dépassement d'honoraires. Le Centre a été certifié par la Haute Autorité de Santé en septembre 2018.  
[www.centreoscarlambret.fr](http://www.centreoscarlambret.fr)

### **Contact presse**

**Agence MCD\_Mot Compte Double - 03 20 74 95 23**

Emilie Van Durme - [evandurme@agencemcd.fr](mailto:evandurme@agencemcd.fr) - 07 87 94 96 11